

MEGA DRIVE 32X



SEGA



MEGA DRIVE 1



MEGA-CD 1



MEGA DRIVE 2



MEGA-CD 2



32X FUP

MULTI-MEGA

HARDWARE SPECIFICATIONS

FEATURES

CPU

2 Hitachi 32-bit RISC processors running at 23 MHz/40MIPS.

Co-Processing

Mega Drive 68000 and new VDP.

Graphics

High-speed RISC processors and dual frame buffers allow rendering of 50,000 polygons/second; texture mapping; hardware scaling and rotation.

Colours

32,768 simultaneous colours.

Memory

4 mbit RAM in addition to the Mega Drive and Mega CD.

Audio

Stereo, digital audio with programmable sample rates; Audio mixing with Mega Drive sound.

BENEFITS

Arcade power and performance - more sprites, quicker animation.

Mind-blowing power and speed.

3D graphics and ever-changing arcade perspective.

Makes pixels virtually disappear.

Faster game play.

Arcade quality sound.

In the works - 13 scorching Mega Drive 32X titles!

- Doom
- Star Wars Arcade
- Super Motorcross
- Virtua Racing Deluxe
- Stellar Assault
- Cosmic Carnage
- Golf Magazine's 36 Great Holes starring Fred Couples
- College Basketball
- Metal Head
- Fahrenheit CD
- Midnight Raiders CD
- Surgical Strike CD
- Wirehead CD



SPECIFICHE PER HARDWARE

SPECIFICAZIONI

CPU

2 processori RISC Hitachi a 32 bit funzionanti con 23 MHz/40MIPS.

Co-Processore

Mega Drive 68000 e nuovo VDP.

Grafici

Processori RISC ad alta velocità ed un duplice videomemoria buffer permettono la trasmissione di 50.000 poligoni al secondo; Visualizzazione della superficie; Rotazione e rappresentazione in scala mediante la hardware.

Colori

32.768 colori simultanei.

Memoria

4 mbit di RAM in aggiunta alla Mega Drive e Mega Compact Disc.

Audio

Audio digitale stereo, con frequenze campioni programmabili; Missaggio dell'Audio col suono della Mega Drive.

BENEFICI

Prestazione e potenza come in sala da giochi, più simboli, animazione più rapida.



COSMIC CARNAGE

Incredibile potenza e velocità.

Grafici tridimensionali e prospettiva sempre mutevole.

Fa quasi scomparire i pixel.

Aumenta la velocità del gioco.

Qualità da sala da giochi.

HARDWARE SPECIFICATIES

VOORZIENINGEN

CPU

2 Hitachi 32-bit RISC processors draaiend op 23 MHz/40MIPS

Co-Processing

Mega Drive 68000 en nieuwe VDP.

Graphics

Snelle RISC processors en tweevoudig beeldgeheugen maken weergave van 50.000 polygonen per seconde mogelijk; structuur weergave; hardwarematig inzoomen, uitzoomen en roteren.

Kleuren

32.768 kleuren tegelijk.

Geheugen

4 mbit extra geheugen bovenop dat van de Mega Drive en Mega CD.

Audio

Stereo, digitaal geluid met programmeerbare samplesnelheden; geluid mengen met Mega Drive geluid.

VOORDELEN

Arcade vermogen en-prestaties: meer sprite, snellere bewegingen.



Onbekende kracht en snelheid.

3D graphics en steeds wisselende arcade perspectieven.

Beeldpunten verdwijnen praktisch.

Spellen met nog meer snelheid.

Arcadekwaliteit geluid.

HARDWARE Y ESPECIFICACIONES

ESPECIFICACIÓN

CPU

2 Procesadores Hitachi de 32 bits RISC, corriendo a 23 MHz/40MIPS.

Co-Procesamiento

Mega Drive 68000 y VDP neuvo.

Graficos

Procesadores RISC de alto poder, y almacenamiento intermedio de imágenes dual, cubriendo 50,000 polígonos por segundo; visualización de textura; conversión a escala y rotación de los graficos por medio del hardware.

Colores

32,768 colores simultaneos.

Memoria

4 Mbit RAM además del Mega Drive y Mega CD.

Audio

Estéreo, audio digital con frecuencia de muestras programable; el Audio puede ser mezclado con el sonido de la Mega Drive.

BENEFICIOS

Con el poder y funcionamiento de las máquinas recreativas-más símbolos gráficos, animación más rápida.

Poder y velocidad increíble.

Gráficos tridimensional es con perspectiva de juegos de máquinas recreativas, de cambio continuo.

Hace que los puntos desaparezcan casi por completo.



Jeugos de acción más rápida.

Calidad de sonido de jeugos de máquinas recreativas.

TECHNISCHE DATEN FÜR DIE HARDWARE

AUSSTATTUNG

CPU

Zwei Hitachi 32-Bit RISC-Prozessoren mit je 23 MHz für 40 Millionen Befehle pro Sekunde. Die Rechenleistung ist vergleichbar mit teuren Spielhallengeräten und High-End PCs.

Co-Prozessor

Mega Drive 68000 und ein digitaler Videoprozessor.

Grafik

Die superschnellen 32-Bit RISC-Prozessoren ermöglichen über 50.000 Polygone, Texture Mapping, Hardware-Scaling und Rotation.

Farben

32.768 Farben gleichzeitig.

Speicher

4 MBit RAM zusätzlich zum Mega Drive und Mega-CD.

Sound & Musik

Digitaler Stereo-Sound mit programmierbaren Abtastraten; Abmischen von 32X Audio-Signalen mit Mega Drive-Sounds.

VORTEILE

Leistungsfähigkeit und -vermögen im Spielhallenstil - noch mehr Figuren, schnellere Animation.

Eine absolut unfaßbare Verarbeitungsgeschwindigkeit.

Fantastisch schnelle und flüssige 3D-Grafik mit sich ständig ändernden Perspektiven in Spielhallenqualität.

Grafiken in Fotoqualität. Die Bildpunkte sind nahezu unsichtbar.

Keine Wartezeiten - schnellerer Spielverlauf.

Eine Audiokulisse in Stereo und Spielhallenqualität.

SPÉCIFICATIONS DU MATÉRIEL

SPECIFICATIONS

Processeur Central

2 processeurs Hitachi RISC 32 Bit cadencés à 23 MHz/40 MIPS.

Co-Processeurs

1 VDP (Video Display Processeur)

+ les processeurs de la Mega

AVANTAGES

Puissance et performances équivalentes aux dernières machines d'arcade.

Vitesse d'animation, gestion des sprites et des images vidéo exceptionnelles.

Drive.

Graphismes

50 000 polygones par seconde
double mémoire tampon effets
spéciaux hardware mapping.

Couleurs

32 768 simultanément.

Mémoire

4 MBit de RAM additionnelle à celle
de la Mega Drive (et du Mega CD).

Son

Son digital stéréo à taux
d'échantillonage programmable.

Fréquence: 44 MHz 2 canaux
supplémentaires/MD et MCD.

Graphismes 3D hyper-réalistes,
perspective variable et effets
spéciaux illimitées sans
ralentissement.

Fait pratiquement disparaître les
pixels.

Augmente la vitesse de gestion.

Son de qualité professionnelle.



SEGA